Narzędzia Pracy Grupowej – wkład własny

# Dane dewelopera

Imię i Nazwisko: Karol Zahuta

Email: [Zahuta.karol@gmail.com](mailto:Zahuta.karol@gmail.com)

# Zrealizowane zadania

## Sprint 1

Na pierwszym sprincie zostało zorganizowane spotkanie, w którym brali udział wszyscy członkowie zespołu deweloperskiego. Na spotkaniu omówiono ogólny koncept gry, cele jakie należy osiągnąć oraz ustalono wstępny podział obowiązków. Każdy z uczestników brał aktywny udział w tworzeniu koncepcji.

## Sprint 2

Napisanie kodu obsługującego „Menu Główne” gry, zawierające przyciski odpowiadające za dalsze wykonywanie programu, którym było:

* Uruchomienie głównego pliku gry,
* Możliwość edycji ustawień, takich jak wielkość mapy, poziom trudności, prędkość węża, ilość owoców jednocześnie wyświetlających się na ekranie.
* Przeglądanie tablicy wyników najlepszych w danym dniu lub najwyższy wyniki każdego z graczy.
* Wyjście gry i zamknięcie programu.

## Sprint 3

Napisanie kodu obsługującego tabele liderów zawierającą najlepsze wyniki w danym dniu oraz poszczególnych graczy.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aspekt | Parametry | Wkład |
| Role | Wymienić | Deweloper, programista |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 150 |
|  | Funkcje (wymienić) | Menu główne, tabela liderów |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 2 duże commity |
|  | Liczba utworzonych gałęzi | 1 |
|  | Gałąź (używana – nazwa) | Karol |
|  | Liczba połączonych gałęzi | 1 |
|  | Liczba dni aktywności GIT | 14 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | 3 |
|  | Opisy na Wiki | 0 |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 2 |
|  | Szacowana liczba godzin | 10 |
|  | Ocena procentowego wkładu | 10% |